

Cagliari, 6 Giugno 2020

**Al Dipartimento Discipline Plastiche
Ai Docenti del Liceo
Agli alunni interessati
All'Animatore Digitale Al Team Digitale
Al sito web**

Oggetto: TERZA PARTE TUTORIAL MODELLAZIONE 3D CON BLENDER

Si comunica alle SS.LL. che è stata pubblicata la terza parte del corso di scultura digitale della docente di discipline plastiche, prof.ssa M.P., realizzata con il software open source Blender (2.8).

A questo corso si aggiunge anche la sperimentazione di un'altra app per la modellazione 3D, sempre open source, SCULP+.

Si ringrazia ancora una volta la professoressa M.P. e il Team Digitale per i preziosi contributi alla didattica.

Si allega il tutorial di modellazione 3d con Blender – parte terza.

La Dirigente Scolastica

Prof.ssa Nicoletta Rossi

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D.L. 39/93)